

Bärengaben	X unterhält sich angeregt mit einem Bären. Dieser teilt mit ihm seinen Honig. X bleibt an Ort und stelle kleben. In 3 Minuten darf er wieder weiter.
Guggisbergli	X genießt die großartige Aussicht! So kann er sein nächstes Ziel besser sehen. Er wandert direkt zur Beatushöhle.
Beatushöhle	X hat fürchterliche Angst vor dem Drachen und flüchtet direkt zurück ins Münster.
Ballenberg	Im Freilichtmuseum hilft X zu töpfern. Dabei verrät ihm/ihr eine alte Frau, dass es sein tolles rotes Bähndli in der Nähe gibt. X darf 3 Punkte weiter gehen.
Schnynige Platte	Wenn das Bähndli sich bei der Schnynige Platte befindet, darf X zum Matterhorn fahren. Wenn das Bähndli nicht da ist, passiert nichts.
Jungfraujoch	X schnappt sich einen Schlitten und fährt das Tal hinab. X darf 2 Punkte vorrücken.
Matterhorn	Wenn das Bähndli sich beim Matterhorn befindet, muss X zurück zu Schnynige Platte fahren. Wenn das Bähndli nicht da ist, passiert nichts.
Amphie Theater Avanche	X bleibt sitzen und genießt eine mittelalterliche Show. Es passiert nichts.
Lac de Joux	X geht zur Abkühlung ein Bad nehmen. Leider kann X nicht so gut schwimmen. Jemand hilf ihm aus dem Wasser. Gehe 4 Punkte zurück.
Jet d'Eau Genf	Leider ist in Genf der Brunnen kaputt. X läuft zurück, um jemanden zu finden der bei der Reparatur hilft. X geht 8 Punkte zurück.
Twann	In Twann trinkt X relativ viel leckeren Traubensaft. Dazu fehlt aber noch der passende Käse. Gehe zum Käse.
Rheinfall	Beim Rheinfall schnappt sich X ein Kanu und fährt 2 Punkte vorwärts.
Züri Zoo	Wenn das Schiff sich beim Züri Zoo befindet, darf X zum Alpamare fahren. Wenn das Schiff nicht da ist, passiert nichts.
Alpamare	Wenn das Schiff sich beim Alpamare befindet, muss X zurück zum Züri Zoo fahren. Wenn das Schiff nicht da ist, passiert nichts.
Verkehrsmuseum	Im Verkehrsmuseum darf sich X eine Kutsche ausleihen. Rück 3 Felder vor bis zum Frosch. Dieser blockiert die Strasse.
Löwendenkmal, Luzern	Beim Löwendenkmal muss X verschnaufen. Das grelle Blitzlicht der Kameras der Touristen macht X einen sturmen Kopf. Setze 3 Minuten aus.
Hasliberg	Hier trifft X auf Zwerge. Diese laden ihn auf einen Kräutertee und Zvieri ein. Frisch gestärkt kann X gleich zwei Felder vorrücken.

Gotthardtunnel	Die Fahrt durch den Gotthard dauert lange. X muss 3 Minuten aussetzen.
Airolo	X kommt in Airolo an und erholt sich bei einer Raststätte und trinkt einen warmen Kakao. Danach geht die Reise weiter.
Locarno	X schaut sich die wunderschöne Kirche an. Vielleicht ist hier ein heiliger Ort? Doch dann merkt X dass er seinen Proviant liegen gelassen hat. Geh zurück nach Airolo.

X kann durch ein beliebiges Tier (Gruppenname) ersetzt werden. Beispiel: Jimmy Flitz unterhält sich angeregt mit einem Bären. Dieser teilt mit ihm seinen Honig. Jimmy Flitz bleibt an Ort und Stelle kleben. In 3 Minuten darf er wieder weiter.