

Cevitag 2024



Programm			
Wan n	Was	Wer	Material
	Zusätzliche Jobs - Flexible Unterstützung bei Fröschli - Fotograf:in - Mat holen in Mat - Mat holen aus Cevihaus - Rollenspielverantwortliche:r - Requisiten		
12:15	Treffpunkt Leiter:innen Vorbereitung bis 13:30 Uhr - Programm nochmals durchgehen und Leiter einteilen in Vorbereitungsgruppe - Info keine Fotos von neuen Kindern! - Fröschli haben grüne Bänder, Geschirr für neue Kinder - Quittungen abgeben - Kulisse Rollenspiel: - o Zeltkonstrukt: Versteck von Velobande - o Velos vorbereiten - Infodesk: - o Tisch aufstellen - o Banner aufhängen - o Namensschilder/Kontaktformulare - o Ballone & Tafel aufstellen - Rollenspiel üben - Geländespiel: Posten & Händler aufbauen/vorbereiten & 4 Gruppenplätze machen - Holz suchen für Feuer - Give Away vorbereiten (Schlüsselband)	Alle Leiter:innen	Blachen, Werkzeug, Reifen, Velogegenstände, Plan von Velo Velos Tisch Fahne Namensschilder, Kontaktformulare Ballone, evtl. Cevitag-Plakat
13:30	Infodesk Personalien-Aufnahme neue Kinder (Print-Formular) Gschenkli für Cevianer:innen, die jemanden mitbringen Einteilen in Stufe – Kinder direkt zu Stufe schicken Karthago & Tigris zusammen		Jede Stufe: Stufenplakat mit Klassenangabe 2 Tische, Kontaktformulare, Klassenliste, Namensschilder, Cevibanner, Ballone
Bis 14:05	Eintreffen in Stufen		
14:05	Kennenlernspiel in Stufen: z.B: Smartisspiel, WC Papier Spiel, Zeitungsspiel		
14:20	Begrüssung		Mikrofon

14:25	Rollenspiel 1: Cevianer:innen lesen in 20 Minuten von Velobande, die Velos in Frauenfeld stehlen, finden das unerhört und wollen Fall aufklären, beraten wie sie das machen können	2-3 Cevianer:innen	Mikrofon
14:30	Nach oben laufen Rollenspiel 2: Cevianer:innen legen altes Velo von Oma als Köder mit GPS-Sender, Velobande fährt vorbei, 2 auf Tandem und klauen Velo, hinterlassen Bananenschale, fahren davon zu ihrem Versteck in den Wald (wir beobachten das alles) mit Special Effects	Cevianer:innen , Velobande	Velos, Banane, Requisiten, GPS-Sender, Rauch/Feuer?
14:35	Rollenspiel 3: Cevianer:innen gehen zu IT-Profi, weil sie vergessen haben wie Ortungsgerät funktioniert, IT-Person verspricht zu helfen, wir müssen aber als Gegenleistung Ersatzteile für sein aktuelles Reparaturprojekt bringen, erst dann kann er uns helfen	Cevianer:innen , IT-Person	Tisch/Harass, Computer/Tastatur, blinkende Lichter
14:40	Erklärung und Start Geländespiel: Ziel: Ersatzteile sammeln, alle gemeinsam Gruppen: jede Stufe hat Gruppenplatz An Posten verdient man Biellas, mit denen man bei Händler Ersatzteile kaufen kann. Posten: - Sachen merken unter Blache - Hindernislauf - Zielschiessen (mit Blachenkreisen) - Turm von Plastikbechern mit Velopumpe umblasen - Parcours mit Laufvelo oder Pedalo - Abzeichen machen: Velo aus Draht mit Knöpfen - Minenfeld - Veloquiz/Sportquiz - Talent vorzeigen - Glücksspiele (Biellas vermehren) - ABC SRF 3 mit/ohne Rennen - Velomemory	Einer der Cevianer	Ersatzteile Biellas Blache, Gegenstände Reepschnur Blachen Plastikeinwegbecher , Velopumpe Pedalo/Laufvelo (Felis) Draht, Knöpfe, Absperrband, Roulette, Würfel ABC SRF3 (Squibi) Memory
15:15	Feuer machen		Feuerzeug
15:40	Ende Geländespiel Rollenspiel 4: wir bringen IT-Person unsere Ersatzteile, sie kann uns GPS entschlüsseln und wir kennen jetzt Ort von Versteck der Velobande, schleichen uns zu Versteck	IT-Person, Cevianer:innen	
15:45	Rollenspiel 5: Banden-Mitglieder sind am Planen & Werkeln, wir beobachten sie, rufen Polizei, Polizist kommt auf Polizeivelo, Bandenmitglieder werden verhaftet und abgeführt (Einerkolonne hinter dem Polizeivelo) Polizist bedankt sich bei uns und überlässt uns als Dank Bananen & Schoggi aus Versteck, Cevianer:innen erhalten Velo von Oma zurück	Velobande, Cevianer:innen , 2 Polizisten	

16:00	Zvieri zubereiten & essen in Stufen: Schoggibanane Cevi-Tattoos machen		130 Bananen, 30 M-Budget Schoggi 100g Löffel Tattoos, Lappen
16:40	Zusammenpacken, zurücklaufen. Leiter bleiben und räumen auf.		
16:55	Schluss / Verabschiedung und Infos zu nächstem Programm Rollenspiel 6: Cevianer:innen geben Oma ihr Velo zurück, diese freut sich riesig Abschiedskreis in Stufen (nächstes Programm findet in Stufen statt), Stufenleiter:innen geben Bündel mit Infos zu nächstem Programm ab	Cevianer:innen , Oma	Velo Infobündel
Ab 17:00	Zusammenräumen		

Leitende mitnehmen: Löffel, Anziehen: Cevi T-Shirt/Pulli/Cevihemd

TN mitnehmen: Ztrinke, Löffel, wettergerechte Kleidung

Stufenaufgaben:

- Stufenplakat
- Kennenlernspiel
- Apotheke
- StuLei: Infomail verschicken

Rollenspiel		
Rolle	Wer	Verkleidung
Cevianer 1		Cevihemd/Cevipulli
Cevianer 2		Cevihemd/Cevipulli/ 1 Velo
Velobandenmitglied 1		Eigenes Velo mitnehmen, keine Cevikleider
Velobandenmitglied 2		Eigenes Velo mitnehmen, keine Cevikleider
IT-Profi		Brille, weisser Mantel (Felis nimmt mit)
Oma		Perücke, Poncho
Polizist 1		Eigenes Velo mitnehmen

Material:

- Bananen (reserviert) & Schoggi
- Gschenkli für Cevianer:innen, die jemanden mitbringen
- Plastikbecher
- Kontaktformulare drucken
- Infokarten für neue Kinder drucken
- Klassenliste anpassen & drucken
- GPS Schachtel
- Matbestellung
- Laptop/ Ipad
- Gschenkli
- GPS-Schachtel
- Elektroschrott
- Kabelbinder
- Schild Kindergarten/1. Klasse
- Büromat (Kleberli, Locher, Schnur,...)
- Löffel (ca. 50) und Becher
- Mat aus Gruppenraum
- Feuerholz
- Namensschilder
- Tisch
- Evtl. Cevitag-Plakat
- Ballone und Helium
- Tattoos & sonstige Give-Aways aus Büro
- Lappen für Tattoos
- Biellas
- Kabelbinder
- Elektroschrott
- Werkzeug
- grüne Bänder für Fröschi
- Mikrofon
- Absperrband
- Cevi Fahne/Banner
- Roulette
- Blachen A: 2x B:1x
- Pflockkiste
- Schnur
- Rebschnur
- Megafon
- Polizeiverkleidung
- Robin Hood 3x
- Münzen